Da er vi klar for ny klubbturnering i Åsane BK. Påmelding fra kl 16:30 tirsdag. Turneringen blir kalt Pairs Aasane BK Klubbkveld.

Her følger en «bruksanvisning» for spill på BBO. Vær spesielt oppmerksom på å alertere og forklare egne meldinger som skal beskrives eller alerteres (kunstige meldinger som vanligvis makker alerterer og forklarer). Enklest å gjøre: Skriv kort forklaring i felt ved siden av Alertknappen, trykk deretter på meldingen du ønsker å avgi. Da kommer forklaringen med. Det du skriver kan kun leses av motstanderne, makker ser ingenting.

Dersom man trykker på feil knapp ved melding eller legging av kort, kan man be om «Undo». Denne funksjonen finner dere i menyen øverst til venstre i bildet (over Spillnummer).

Ellers er det fint om vi etter hvert prøver å spille litt fortere og setter makstid denne gangen til 27 min pr runde, men skifter selvfølgelig så snart siste bord er ferdig.

Startkontingent er kr 50,- pr kveld som betales på Vipps til 90871526. Spillere uten Vipps kan betale senere til klubbens kasserer/konto.

Dersom du ikke har avtalt å spille med en makker på forhånd, legg navnet inn på makkertorg eller invitér en av de som er registrert på makkertorg. Send meg gjerne en melding hvis dere hører om nye spillere som ønsker å være med oss på nettbridgen.

Oppstart steg for steg

- 1. Når du har logget inn på BBO trykker du på **competitive** under fanen **play or watch bridge.**
- 2. Trykk så på free tournaments.
- 3. Du skal nå være inne på **pending** tournaments og ved å scrolle nedover skal du finne turnering for 'Pairs Aasane BK Klubbkveld', trykk på den.
- 4. Da kan du skrive nicket på din makker i feltet som ligger klart under **Register**, eller du kan gå inn på **partnership desk** og invitere der. Her kan du og legge deg selv inn med **add your name** knappen nede til venstre. Når du har invitert eller blitt invitert og akseptert, ja så er du klar for å spille og turnering kommer automatisk opp, du trenger ikke gjøre noe mer enn å sørge for å være pålogget litt før turneringen starter.
- 5. Inne på bordet kommer meldeboksen automatisk opp når det er din tur. **Du må selv alertere meldinger som skal alerteres,** dette vil så vises i meldingsforløpet, men bare for motstanderne. Husk også at åpningsmeldinger skal annonseres, dvs dersom du f.eks. bruker 4-kort ruteråpning skal du skrive 4+ i alertfeltet før du melder 1 ruter. Du kan også trykke på en melding fra motstanderne for å be om forklaring på melding.
- 6. Inne på bordet kan du chatte med spillerne på bordet via **table** knappen nede til venstre, der kan du og snakke til alle deltakerne i turneringen ved å trykke på **table** og **tournament. Men viktig å passe på hvor du skriver hva** ③.
- 7. Om du skulle trykke feil, så er der en **undo** knapp tilgjengelig, siden vi er mange som er nye med turneringer på nett.
- 8. En **claim** knapp finnes på bordet når du vil kreve resten av stikkene.
- 9. Til slutt, det ble kanskje litt mye (3), men følg med tiden oppe til venstre, sånn at hvis det blir mangel på tid kan dere gi beskjed til turneringsleder via knappen oppe til høyre (den med 3 vannrette streker), så kan vi legge til tid. Turneringsleder kan og spørres om det er andre problemer som oppstår.